附件1

2024年通州区中小学生人工智能竞赛

活动方案

一、活动名称

2024年通州区中小学生人工智能竞赛

二、活动宗旨

通州区中小学生人工智能竞赛旨在以人工智能为主题，设计相关竞赛项目，以实践活动为载体，为学生营造轻松、自由、开放的活动氛围，为学校普及人工智能教育教学搭建成果展示与交流平台。通过竞赛活动，培养学生严谨、细致的作风及多学科知识融合运用能力、逻辑思维能力、解决问题的创新与决策能力，培养团队合作精神，提高学生的科学素养和人文精神。

三、组织机构

主办单位：通州区教育委员会

承办单位：通州区青少年活动中心

通州区梨园学校

四、活动时间与地点

培训时间：2024年11月7日下午14:00-16：00

培训地点：北京五中通州校区

竞赛时间：2024年11月30日上午8:00-11:00

竞赛地点：通州区梨园学校

五、活动对象

本次活动面向通州区在校中小学生及职业学校学生

六、竞赛项目简介及组队要求

（一）人工智能创意作品

为促进中小学生了解和学习人工智能技术，探索如何应用新兴技术为我们的生活带来便捷与快乐。学生设计并制作满足规则要求的人工智能创意作品。面向小学、初中、高中三个学段，参赛队由3名学生及1-2名辅导教师组成。作品评审采用现场专家评审的方式进行。

（二）智能定位挑战赛

1、定位任务赛：按照现场发布的任务，使用智能定位技术完成垃圾分类运输任务。面向小学、初中两个学段，参赛队由1-2名学生及1-2名辅导教师组成。

2、定位创意赛：学生由2-5人及1-2名辅导教师组成。比赛以龟兔赛跑为主题，学生利用智能定位车作为角色主体，对车体进行设计和装饰，使其符合角色需要。利用定位技术实现角色走位和互动，制作一些静态或动态的布景和道具作为装饰物，最终呈现一个3-5分钟的短剧表演。

（三）Python趣味编程赛（直接推荐参加市赛）

为推进在中小学阶段开设人工智能相关课程，让编程教育走进校园。结合人工智能活动主题，本届竞赛开展Python趣味编程竞赛。活动设置了小学低年级、小学高年级两个组别。活动通过趣味化的编程过程向同学们推广编程知识，激发学习编程的兴趣。Python趣味编程竞赛为个人项目，每个学校1-2名辅导教师。

八、竞赛办法

（一）竞赛活动由组委会组织实施并发布竞赛信息。

（二）以学校为单位组织学生组队报名参赛，不能跨组别组队参赛。

九、奖项设置及奖励办法

（一）各竞赛项目依照规则,按小学、初中、高中分组别评选一、二等奖和优胜奖并颁发证书，获奖比例为20%、30%、30%。

（二）辅导参赛队荣获一、二等奖的辅导教师，将颁发优秀辅导员证书。

（三）对组织得力、成绩优秀的学校颁发优秀组织奖。

十、联系方式

联系人及电话：李 杰 13611066789（微信号）

报名指定邮箱：ymfeiyang@163.com

报名截止日期：2024年11月20日

备注：相关项目规则等信息请关注“通州区科技教师QQ群：217592209”和通州区机器人竞赛微信交流群。