附件1

2024年北京市通州区中小学生科技创客

活动方案

一、活动名称

2024年北京市通州区中小学生科技创客活动

二、活动宗旨及理念

本活动以提升我区科技创客教育水平、展示科技创客教育成果为宗旨，将“观、思、创、享”理念贯穿其中。通过设计开展不同形式内容的活动项目，将传统文化教育、劳动教育等元素融入其中，为我区中小学师生搭建一个以科技创客教育为主题的展示交流平台。

三、组织机构

主办单位：通州区教育委员会

承办单位：通州区青少年活动中心

 北京教育科学研究院通州区第一实验小学

四、活动内容及形式

（一）创客秀场

创客秀场版块面向小学、初中、高中在校学生开展。其中，“中轴之美”“奇梦炫漫”“智能+创展”三个项目学生自行组队参加，每支参赛队由1-3名学生及1-2名辅导教师组成；“AI创作”项目每支参赛队由1名学生及1名辅导教师组成。

此项活动各学校收集作品提交，不设区级现场评审。

该版块分为四个项目：

1. 传统文化创客作品展评活动——“中轴之美”：本次活动主题为“中轴印象”。活动面向全区中小学生征集关于中轴这一世界文化遗产的创客作品。优秀作品将择机进行展出。

2. 动漫创客作品展评活动——“奇梦炫漫”：活动主题不限，为喜爱动漫的学生提供一个将原创动漫作品进行分享交流展示的平台。评委将从剧本设计、人物设定、作品完成度、美学及周边产品效果等角度进行评审，本项活动将以“创客集市”形式开展。

3. 智能创客作品展评活动——“智能+创展”：本次活动主题为“智慧生活”，要求学生结合人工智能相关技术手段完成创客作品，解决生活中的问题，实现人机交互功能并参与展评。评委将从作品科学性、创新性、实用性等角度进行评审。

4. 人工智能生成作品展评活动——“AI创作”：本次活动主题为“未来城市”，要求学生结合主题使用人工智能大模型进行AI创作。评委将从逻辑性、视觉传达效果、人工智能技术应用的合理性等角度进行评审。

（二）创客擂台

现场动手做活动——“匠心创做”：活动面向小学、初中、高中在校学生开展。每支参赛队由2名学生及1-2名辅导教师组成。活动主要形式为现场加工制作及分享展示。学生可提前根据比赛公布的主题进行设计构思及基础训练等。评委将从设计合理性、制作过程、作品完成质量等方面进行评审。

此项活动各学校收集作品提交，不设区级现场评审。

（三）创客沙龙

本次活动面向我区中小学创客教师开设创客沙龙版块。该版块分为两个项目：

1.教师工作坊：组织教师进入高校实验室、创客文化体验中心等专业机构进行创客教育能力提升，具体活动安排待后续通知。

2.教师创客作品展评活动：作品主题内容不限，由各校组织教师提交创客作品并由活动组委会组织评审提交市赛。

五、活动赛制及名额分配

活动采用分级赛制，参赛队需通过校级竞赛选拔进入区赛，优秀项目选送参加市赛。

名额分配：“中轴之美”、“奇梦炫漫”、“智能＋创展”及“匠心创作”每校每组别5队；“AI创作”每校每组别10个；“创客沙龙”教师创客工作坊每校可上报3名教师，创客作品展评每校可报3个。

六、活动时间安排

（一）活动启动阶段：10月底下发通知并组织开展线上师资培训。由于市级培训时间未确定，请有意愿参加的老师接到通知后加张铮老师的微信，以免错过培训时间。

（二）活动组织实施阶段：11月18日前各校完成选拔及区赛报名工作。

（三）活动评审及总结阶段：12月底前完成。

七、奖励办法

（一）学生奖项设置

每个项目分别设一等奖、二等奖、三等奖若干，数量原则上按各项参赛作品总量的前20%、30%、40%进行分配。

（二）教师奖项设置

获奖作品的辅导教师将获优秀辅导教师奖。参加创客沙龙的教师另颁发证书。

八、其他

（一）报名办法

1.各校请于11月18日前完成校内选拔及区赛报名工作，提交参赛队信息汇总表（见附件8）至指定邮箱。

2.各校活动负责人需将各参赛项目内容按要求命名打包发送至指定邮箱，文件名称为“某某学校+某某项目+（小/中/高）组别+辅导教师姓名电话”。

（二）联系方式

联系人及电话：张 铮 13718060185（同微信）

骆敬怡 17610568156

电子邮箱：715270602@qq.com